

Ludus Regularis

Carla Cardoso¹

¹ University of Lisbon

Ludus Regularis Seu Clericalis, the Clergy Game, was developed in the 10th century by the Bishop Wibold of Cambraia (France), with the aim of discouraging the involvement of clerics in games of unholy misfortune, and lead them to experience the pleasure inherent in the practice of virtues. Ludus Regularis is a culturally and historically relevant dice board game that comes to us through the bookish medium. The present study on Ludus Regularis suggests a playable, marketable version, faithful to the medieval version, and also a simpler version, with a shorter duration, which respects the original lines. A more theoretical analysis of the game was also developed, making it possible to explore an interesting mathematical aspect.

Ludus Regularis Seu Clericalis, o Jogo do Clero, foi desenvolvido no século X pelo Bispo Wibold de Cambraia (França), com o objetivo de desencorajar o envolvimento dos clérigos em jogos de azar profanos e levá-los a experienciar o prazer inerente à prática de virtudes. Ludus Regularis é um jogo de tabuleiro com dados, cultural e historicamente relevante, que chega até nós através do meio livresco. O presente estudo sobre Ludus Regularis sugere uma versão jogável, comercializável, fiel à versão medieval, e também uma versão mais simples, com duração mais curta, que respeita as linhas originais. Foi também desenvolvida uma análise mais teórica do jogo, sendo possível explorar uma interessante vertente matemática.

References

- [1] BALDERIC, *Chronicon Camaracense et Atrebatense*, Ioannis Bogardi, Dvaci (1615)